

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Andika, M., & Agushinta, D. (2011). *Implementasi Augmented Reality di Museum Joang'45 pada Android, iphone dan Desktop*. Depok: Universitas Gunadarma.
- Banham, R. (1975). *Age of The Monster : A Personal View of Modern Architecture*.
- Ching, D. (1996). *Arsitektur, Bentuk, Ruang dan Tatanan*. Jakarta: Erlangga.
- Corbusier, L. (2014). *Towards a New Architecture*.
- ICOM. (2004). *Running a Museum : a practical handbook*. France: Unesco.
- Marian Moffett, M. W. (2003). *A World History of Architecture*.
- Neufert, E. (1995). *Data Arsitek Edisi Kedua*. Jakarta: Erlangga.
- Sutaarga, M. A. (1989). *Pedoman Penyelenggaraan dan Pengelolaan Museum*. Jakarta.
- Sutaarga, M. A. (1999). *Museografi dan Museology, direktorat permuseuman, direktorat jendral kebudayaan*. Jakarta.

Peraturan

- PP Nomor 19 (1995). *Pemeliharaan dan Pemanfaatan Benda cagar budaya di museum*. Jakarta.

Internet

- KBBI. (2020, 8 Maret). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Diakses dari <https://kbbi.web.id/>
- Duque, K. (2020, 9 Maret). *Science and Technology Museum in Beijing / BL/KLM Architect + BIAD*. Diakses dari: <https://www.archdaily.com/338852/science-and-technology-museum-in-beijing-blklm-architects-biad>

Leardi, L. (2020, 9 Maret). *Perkins+Will is Creating a Whole New World for the Suzhou Science & Technology Museum*. Diakses dari: <https://www.archdaily.com/887199/suzhou-science-and-technology-museum-perkins-plus-will>

Media, BNP. (2020, 9 Maret). *Canada Science and Technology Museum Gets Modernized*. Diakses dari: <https://www.stoneworld.com/articles/90491-canada-science-and-technology-museum-gets-modernized> .

