

## DAFTAR PUSTAKA

### Buku

- Arbi, Yunus,dkk. (2011). *Konsep Penyajian Museum*. Jakarta: Direktorat Permuseuman
- Ching, D (1996). *Arsitektur, Bentuk, Ruang dan Tatahan*. Jakarta: Erlangga
- ICOM. (2004). *Running a Museum : a practical handbook*. France: Unesco
- Neufert, E (1995). *Data Arsitek Edisi Kedua*. Jakarta: Erlangga
- Papanek, Victor. (1971). *Design for the Real World: Human Ecology and Social Change*. New York: Pantheon Books
- Salura, Purnama. (2008). *Menelusuri Arsitektur Masyarakat Sunda*. Bandung: Cipta Sastra Salura.
- Sutaarga, M. Amir. (1989). *Pedoman Penyelenggaraan dan Pengelolaan Museum*. Jakarta.

### Peraturan

- PP Nomor 19 (2011). *Pemeliharaan dan Pemanfaatan Benda Cagar Budaya di Museum*. Jakarta

### Internet

- Galeri, (2020, 10 Februari). *Galeri Nasional Indonesia*. Diakses dari <http://ilhamfauzan.net/2017/06/09/galeri-nasional-indonesia-one-stop-artexhibition/>
- KBBI, (2020, 12 Februari). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Diakses dari <https://kbbi.web.id/museum>
- Museum, (2020, 10 Februari). *Museum Ullen Sentalu*. Diakses dari <https://www.casaindonesia.com/article/read/1/2019/868/10-Hal-tentang-Museum-Ullen-Sentalu-yang-Menawan/>

Museum, (2020, 10 Februari). *Chongqing Industrial Museum*. Diakses dari

[https://www.archdaily.com/932654/chongqing-industrial-museum-wallaceliu?ad\\_source=search&ad\\_medium=search\\_result\\_all](https://www.archdaily.com/932654/chongqing-industrial-museum-wallaceliu?ad_source=search&ad_medium=search_result_all)

Papanek, Victor, (2020, 12 Februari). *Design fo the Real World*. Diakses dari

<https://aliceincreativeland.com/design-for-the-real-world>

