

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	iv
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR BAGAN	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	2
1.1 Latar Belakang	2
1.1.1 Latar Belakang Proyek	2
1.1.2 Latar Belakang Lokasi	3
1.2 Judul Proyek	3
1.3 Tema Perancangan	4
1.3.1 Arsitektur Deconstruction	4
1.4 Identifikasi Masalah	5
1.4.1 Aspek Persoalan Perancangan.....	5
1.4.2 Aspek Bangunan	5
1.4.3 Aspek Tapak dan Lingkungan	5
1.5 Tujuan Proyek	5
1.5.1 Tujuan Umum	5
1.5.2 Tujuan Khusus	6
1.6 Metoda Perancangan	6
1.7 Skema Pemikiran	8
1.8 Sistematika Penulisan	9
BAB 2 TINJAUAN TEORI DAN STUDI BANDING	10
2.1 Tinjauan Teori	10
2.1.1 Definisi Proyek.....	10
2.1.2 Klasifikasi Theme Park	10
2.1.3 Definisi Robotic Center.....	11
2.1.4 Arsitektur Dekonstruksi.....	11
2.1.5 Prinsip Arsitektur Dekonstruksi	12
2.2 Studi Banding	13
b. <i>World Robotic Explore</i>	16
c. <i>Library Learning University</i>	17
BAB 3 ANALISIS TAPAK DAN PROGRAM PERANCANGAN	22
3.1 Analisis Tapak	22
3.1.1 Lokasi Tapak dan Deskripsi Proyek.....	22

3.1.2	Aksesibilitas	24
3.1.3	Sirkulasi dalam <i>Site</i>	25
3.1.4	Pedestrian.....	26
3.1.5	Kebisingan	27
3.1.6	Bukaan Fasad dan Orientasi Bangunan	28
3.1.7	Vegetasi	30
3.1.8	View Kedalam	31
3.1.9	View Kearah Luar Site.....	32
3.1.10	Potongan Site & Drainase.....	33
3.2	Studi Kelayakan.....	35
3.2.1.	Umur Proyek.....	35
3.2.2.	Progres Pertumbuhan Penduduk Jawa Barat.....	35
3.3	Perhitungan Animo Jumlah Penunjang.....	39
	Bagan 3. 2 Flow Activiry Pelajar / micro	42
	b) Flow Actifity micro / pelajar	42
	c) Flow Actifity micro / pengelola.....	43
	d) Flow Activity makro	44
3.4	Program Ruang.....	45
3.4.1	Pendekatan Studi	45
3.4.2	Metoda Perancangan	49
BAB 4	KONSEP PERANCANGAN.....	51
4.1	Elaborasi Tema	51
4.2	Konsep Perancangan	51
4.2.1	Konsep Zonning Tapak.....	52
4.2.2	Konsep Gubahan Massa	52
4.2.2	Konsep Gubahan Massa	53
4.3	Konsep Struktur	53
4.3.1	Sistem Struktur	53
4.3.2	Kolom struktur.....	53
4.3.3	Balok	54
4.3.4	Tangga	55
4.4	Konsep Utilitas	56
4.4.1	Utilitas Air Bersih	56
4.4.2	Utilitas Pegelolaan Air Kotor.....	57
4.4.3	Utilitas Sistem Listrik	59
4.4.4	Utilitas Penangkal Petir	60
4.4.5	Utilitas Air Hujan.....	61
4.4.6	Utilitas Telekomunikasi	62
4.4.7	Utilitas Pengolahan Sampah.....	63
4.4.8	Utilitas Pengkondisian Udara	64
BAB 5	HASIL RANCANGAN DAN METODA MEMBANGUN	66
5.1	Rancangan Arsitektur	66
5.1.1	Zonning Dalam Tapak	66

5.1.2	Pola Sirkulasi Dalam Tapak	67
5.1.3	Zonning Dalam Bangunan.....	68
5.1.4	Denah Bangunan	72
•	Fasad Bangunan	75
5.1.5	Eksterior Bangunan	77
5.1.6	Interior Bangunan.....	79
5.2	Rancangan Struktural	82
5.3	Metoda Membangun	83
5.3.1	Pekerjaan Tanah	83
5.3.2	Pekerjaan Pondasi	84
5.3.3	Pekerjaan Pengecoran.....	84
5.3.4	Pekerjaan <i>finishing</i>	85
5.4	Perkiraan Biaya Pembangunan	85
DAFTAR PUSTAKA		88



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Skema Pemikiran.....	8
Gambar 2. 1 Museum IPTEK TMII.....	13
Gambar 2. 2 World Robotic Explore.....	16
Gambar 2. 3 Library Learning University.....	17
Gambar 3. 1 Lokasi Site.....	24
Gambar 3. 2 Aksesibilitas.....	25
Gambar 3. 3 Sirkulasi Dalam Site.....	25
Gambar 3. 4 Pedestrian.....	26
Gambar 3. 5 Kebisingan pada Site.....	27
Gambar 3. 6 Bukaan fasad dan orientasi bangunan.....	28
Gambar 3. 7 Chart Kecepatan angin rata-rata.....	29
Gambar 3. 8 Temperatur maksimal di kota bandung.....	29
Gambar 3. 9 Vegetasi pada Site.....	30
Gambar 3. 10 Gambar View Kearah Dalam Site.....	31
Gambar 3. 11 View Kearah Luar Site.....	32
Gambar 3. 12 Potongan Site.....	33
Gambar 3. 13 Potongan Drainase.....	34
Gambar 3. 14 alur drainase.....	34
Gambar 3. 15 Grafik Pertumbuhan Penduduk Jawa Barat 2020-2050.....	39
Gambar 4. 1 Konsep Zonning Tapak.....	52
Gambar 4. 2 Konsep Gubahan Massa.....	53
Gambar 4. 3 Penampang Kolom.....	54
Gambar 4. 4 Balok Beton.....	55
Gambar 4. 5 Gambar Utilitas Air Bersih.....	56
Gambar 4. 6 Utilitas Air Kotor.....	57
Gambar 4. 7 Utilitas Sistem Listrik.....	59
Gambar 4. 8 Utilitas Penangkal Petir.....	60
Gambar 4. 9 Utilitas Air Hujan.....	61
Gambar 4. 10 Sistem Telekomunikasi.....	62
Gambar 4. 11 Sistem Pengolahan Sampah.....	63
Gambar 4. 12 Sistem Pengkodisian Udara.....	64
Gambar 5. 1 Konsep Zonning Tapak.....	66

Gambar 5. 2 Pola Sirkulasi Dalam Tapak	67
Gambar 5. 3 Zonning Bangunan Robotic Center lantai 1	68
Gambar 5. 4 Zonning Bangunan Robotic Center Lantai Basement	69
Gambar 5. 5 Zoning Bangunan Food And Beverage Lt.Dasar	70
Gambar 5. 6 Zoning Bangunan Food And Beverage Lt.1	70
Gambar 5. 7 Zoning Bangunan Parhyangan robotic Mosque	71
Gambar 5. 8 Denah Ground Floor	72
Gambar 5. 9 Denah Robotic Center Lantai Basement	73
Gambar 5. 10 Denah Food and Beverage Lantai 1	74
Gambar 5. 11 Denah Food and Beverage Lantai Basement	74
Gambar 5. 12 Denah Prahyanan robotic mosque	75
Gambar 5. 13 Fasad Bangunan Robotic Center	76
Gambar 5. 14 Fasad Bangunan Food and Beverage	76
Gambar 5. 15 Fasad Bangunan Parahyanan robotic mosque	77
Gambar 5. 16 Eksterior Bird Eye View	77
Gambar 5. 17 View Main Enterance Bangunan Robotic Center	78
Gambar 5. 18 View Food and Beverage	78
Gambar 5. 19 Eksterior Bangunan Parahyanan Robotic Mosque	79
Gambar 5. 20 Area Lobby	79
Gambar 5. 21 Area Iron Man Suit	80
Gambar 5. 22 Area Sejarah Display hologram	80
Gambar 5. 23 Area display gundam	81
Gambar 5. 24 Area coffee shop	81
Gambar 5. 25 Area mesjid	82
Gambar 5. 26 Potongan Prinsip	83

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1Jumlah Penduduk Jawa Barat Tahun 2015 - 2019	35
Tabel 3. 2Jumlah Pengunjung Kebun Raya Cibodas Tahun 2015 - 2018	39
Tabel 3. 3Tabel Objek Wisata	40
Tabel 3. 4 Besaran Ruang	46
Tabel 4. 1 Elaborasi Tema.....	51



DAFTAR BAGAN

Bagan 3. 1 Flow Activity pengunjung umum / micro	41
Bagan 3. 2 Flow Activiry Pelajar / micro	42
Bagan 3. 3 Flow Activity Pengelola / Micro	43
Bagan 3. 4 Flow Activity Makro	44

