

SURAT KETERANGAN
MELAKUKAN KEGIATAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL
No. 556/C.008/LPPM/ITENAS/VIII/2023

Yang bertanda tangan di bawah ini,

Nama : Iwan Juwana, S.T., M.EM., Ph.D.
Jabatan : Kepala
Unit Kerja : LPPM-Itenas
JL. P.K.H. Mustafa No.23 Bandung

Menerangkan bahwa,

No.	Nama	NPP	Jabatan
1	Iyus Kusnaedi, S.Sn., M.Ds.	120050603	Tenaga Ahli
2	Annisa Widitha	312019078	Tenaga Ahli
3	Nabila Azmi	312019083	Tenaga Ahli
4	Mochamad Raka Febrian	312019014	Tenaga Ahli
5	Salsabila Nurlaili	312019077	Tenaga Ahli
6	Yasinta Mutia Isnaeni	312019062	Tenaga Ahli
7	Rania Hanani Monats	312019058	Tenaga Ahli
8	Mochammad Sheva Aldino	312020055	Tenaga Ahli
9	Fadilah Sabar Anugrah	312020030	Tenaga Ahli
10	Moch. Raihan Lazuardi Imani	332021006	Tenaga Ahli

Telah melakukan kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat sebagai berikut:

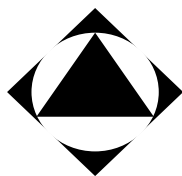
Nama Kegiatan : Kegiatan Lomba Kreativitas dalam Rangka HUT RI ke-78 untuk Siswa-Siswi Sekolah Rabbani Bandung
Tempat : Jalan Cisaranten Indah No.5, Sukamiskin, Kota Bandung
Waktu : 08 - 18 Agustus 2023
Sumber Dana : Mandiri

Demikian surat keterangan ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Bandung, 31 Agustus 2023

Lembaga Penelitian dan Pengabdian
kepada Masyarakat (LPPM) Itenas
Kepala,

Iwan Juwana, S.T., M.EM., Ph.D.
NPP. 120010601



SURAT TUGAS

No. 439a/J.016/LPPM/Itenas/VIII/2023

Yang bertanda tangan dibawah ini,

Nama : Iwan Juwana, S.T., M.EM., Ph.D.
Jabatan : Kepala
Unit Kerja : LPPM-ITENAS
Jl. PHH Mustafa No. 23 Bandung

Menerangkan bahwa :

Nama	NPP	Jabatan
Iyus Kusnaedi, S.Sn., M.Ds.	120050603	Dosen
Annisa Widitha	312019078	Mahasiswa
Nabila Azmi	312019083	Mahasiswa
Mochamad Raka Febrian	312019014	Mahasiswa
Salsabila Nurlaili	312019077	Mahasiswa
Yasinta Mutia Isnaeni	312019062	Mahasiswa
Rania Hanani Monats	312019058	Mahasiswa
Mochammad Sheva Aldino	312020055	Mahasiswa
Moch. Raihan Lazuardi Imani	332021006	Mahasiswa

Ditugaskan untuk melakukan,

Kegiatan : Kegiatan Lomba Kreativitas dalam rangka HUT RI ke 78 untuk siswa-siswi Sekolah Rabbani Bandung
Sebagai : Tenaga Ahli
Tempat : Jl. Jati no 5 Sukamiskin, Kota Bandung, Jawa Barat 40294, Arcamanik
Tanggal : 08 - 18 Agustus 2023

Demikian surat tugas ini dibuat untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Bandung, 07 Agustus 2023

Lembaga Penelitian dan Pengabdian
kepada Masyarakat (LPPM) Itenas
Kepala,

Iwan Juwana, S.T., M.EM., Ph.D.
NPP. 120010601

**LAPORAN KEGIATAN
PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT**



**KEGIATAN LOMBA KREATIVITAS DALAM RANGKA HUT RI
KE 78 UNTUK SISWA-SISWI SEKOLAH RABBANI BANDUNG**

Oleh :

Iyus Kusnaedi, S.Sn., M.Ds., 120050603 (Ketua Tim Pengusul , prodi Desain Interior)

Annisa Widitha, NRP 312019075 (Anggota Tim Mahasiswa)

Nabila Azmi, NRP 312019083 (Anggota Tim Mahasiswa)

Mochamad Raka Febrian, NRP 312019014 (Anggota Tim Mahasiswa)

Salsabila Nurlaili, NRP 312019077 (Anggota Tim Mahasiswa)

Yasinta Mutia Isnaeni, NRP 312019062 (Anggota Tim Mahasiswa)

Rania Hanani Monats, NRP 312019058 (Anggota Tim Mahasiswa)

Mochammad Sheva Aldino, NRP 312020055 (Anggota Tim Mahasiswa)

Fadilah Sabar Anugrah, NRP 312020030 (Anggota Tim Mahasiswa)

Moch. Raihan Lazuardi Iman, NRP 332021006 (Anggota Tim Mahasiswa)

**PROGRAM STUDI DESAIN INTERIOR
FAKULTAS ARSITEKTUR & DESAIN
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL**

2023

HALAMAN PENGESAHAN

Judul : Kegiatan Lomba Kreativitas dalam Rangka HUT RI ke-78 untuk Siswa-Siswi Sekolah Rabbani Bandung.

Ketua Tim Pengusul

Nama : Iyus Kusnaedi, S.Sn., M.Ds.
NIP : 120050603
Jabatan/Golongan : Staf Dosen Prodi Desain Interior / 3D
Jurusan/Fakultas : Desain Interior / Fakultas Arsitektur & Desain
Bidang Keahlian : Desain Interior
Alamat Kantor : PHH. Mustofa No.23 Bandung
Alamat Rumah : Perum Graha Pesona Blok F No. 1 Bandung

Lokasi Kegiatan

Wilayah Mitra : Jalan Cisaranten Indah No.5, Sukamiskin, Kota Bandung
Desa/Kecamatan : Arcamanik
Kota/Kabupaten : Kota Bandung
Provinsi : Jawa Barat
Jarak PT ke Mitra : 7,0 km
Luaran : Laporan kegiatan
Waktu Pelaksanaan : 08 Agustus – 18 Agustus 2023
Total Biaya : -

Bandung, 30 Agustus 2023

Mengetahui,

Dekan Fakultas Arsitektur & Desain



(Dr. Andry Masri, M.Sn)

Ketua Tim Pengusul

(Iyus Kusnaedi, S.Sn., M.Ds.)

Disahkan Oleh

Ketua LP2M,

(Iwan Juwana, S.T., M.EM., Ph.D.)

NIP: 20010601

BAB I

PENDAHULUAN

Sekolah merupakan salah satu sistem pendidikan yang berfungsi untuk membantu meningkatkan sumber daya manusia. Sekolah juga merupakan tempat untuk menentukan masa depan siswa, karena di sekolah mereka mencari ilmu untuk bekal hidup. Oleh karena itu sekolah harus diatur, disusun, dan dikelola sedemikian rupa sehingga memenuhi harapan. SD Rabbani adalah salah satu satuan pendidikan dengan jenjang SD. Dalam menjalankan kegiatannya, SD Rabbani berada di bawah naungan Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. SD Rabbani berlokasi di Jalan Cisaranten Indah No.5, Kec. Arcamanik, Kota Bandung, Jawa Barat.

Pada tanggal 18 Agustus 2023, SD Rabbani berencana membuat acara HUT Kemerdekaan Indonesia ke 78 dengan diisi beberapa kegiatan. Dengan adanya acara perayaan Kemerdekaan Indonesia ke 78, para siswa dapat mengenang jasa pahlawan dan lebih mencintai tanah air. Lomba merupakan salah satu kegiatan dalam perayaan Kemerdekaan Indonesia. Lomba yang diselenggarakan di SD Rabbani yaitu Lomba Mewarnai dan Lomba Membuat Kolase.

1.1 Permasalahan

Masalah yang dihadapi adalah bagaimana caranya menghadirkan perlombaan untuk memeringati Kemerdekaan Indonesia yang sekaligus dapat mengasah kreatifitas dan pola pikir siswa-siswi di SD Rabbani dalam hal visual? Mengingat lomba-lomba perayaan Kemerdekaan Indonesia mayoritas lebih mengedepankan kecepatan kinestetik, begitu juga dengan ketujuh lomba yang diadakan di SD Rabbani seperti lomba makan kerupuk, lomba balap karung, dan lomba lainnya.

Lomba-lomba yang berhubungan dengan kreatifitas dalam hal visual ini juga bertujuan untuk melatih pola pikir siswa-siswi SD Rabbani, juga merupakan ajang lomba untuk siswa-siswi yang lebih menyukai lomba yang tidak membutuhkan banyak tenaga.

BAB II

SOLUSI PERMASALAHAN

Dengan adanya permasalahan di atas, adanya solusi yang ditawarkan yaitu dengan mengadakan kegiatan yang interaktif kepada para siswa siswi SD Rabbani Bandung dengan mengadakan perlombaan di perayaan kemerdekaan Indonesia pada tanggal 17 Agustus yaitu Lomba Mewarnai untuk kelas 1 s.d kelas 3 dan Lomba Membuat Kolase untuk kelas 4 s.d kelas 6.

Kegiatan interaktif ini dilakukan secara "*learning by doing*" dengan memberikan teori dan praktik langsung kepada para pesertanya. Kegiatan ini memberikan kesempatan kepada para peserta untuk mengeksplorasi dan belajar akan kreativitas dan kombinasi warna untuk meningkatkan kreativitas pada siswa siswi SD Rabbani.

Pada saat perlombaan para peserta diberikan materi mengenai bagaimana dasar membuat kolase dan cara mengkombinasi warna. Setelah diberikan materi tersebut para peserta diberikan kesempatan untuk mengeksplorasi langsung ide yang mereka punya.

BAB III

TEKNOLOGI DAN METODE

Pada kegiatan kali ini tim pengusul yang ikut serta dalam kegiatan ini merupakan orang-orang yang berkompeten dibidangnya, yaitu bidang *Craftmanship & Sustainable Material Craft*. Tabel di bawah ini akan menampilkan nama dan kompetensi tim pengusul.

Tabel 1. Kompetensi Ketua Tim Pengusul / Instruktur

No	Nama	Bidang Keahlian	Peran dalam Kegiatan
	1	2	3
1	Iyus Kusnaedi, S.Sn., M.Ds	Desain Interior, Fotografi, <i>Craftmanship & Sustainable Material Craft</i>	<ul style="list-style-type: none">· Penanggung jawab· Juri Perlombaan· Ketua Tim Pengusul

Tabel 2. Susunan Panitia Lomba dari Mahasiswa

No	NRP	Nama	Peran dalam Kegiatan
	1	2	3
1	31-2019-014	Mochamad Raka Febrian	<ul style="list-style-type: none">· MC Kegiatan Kuis, Membuat Link Pendaftaran, dan Merekap Nomor Peserta
2	31-2019-058	Rania Hanani Monats	<ul style="list-style-type: none">· MC Kegiatan Kuis, Membuat Video Pengumuman, dan Merekap Nomor Peserta
3	31-2019-062	Yasinta Mutia Isnaeni	<ul style="list-style-type: none">· Membuat Desain Poster, Banner, dan Merekap Nomor Peserta.
4	31-2019-075	Annisa Widitha	<ul style="list-style-type: none">· Membuat Desain Sertifikat, Menyiapkan Alat dan Bahan untuk Lomba Kolase, dan Merekap Nomor Peserta.

5	31-2019-077	Salsabila Nurlaili	· Menyiapkan Alat-Alat untuk Lomba, Membuat Daftar Hadir Peserta, dan Merekap Nomor Peserta.
6	31-2019-083	Nabila Azmi	· Membuat Desain Ilustrasi Karakter untuk Plakat, Poster, dan Sticker, dan Merekap Nomor Peserta
7	31-2020-030	Fadilah Sabar Anugrah	· Membuat Gambar untuk Lomba Mewarnai, Penyedia Logistik, dan Merekap Nomor Peserta.
8	31-2020-055	Mochammad Sheva Aldino	· Dokumentasi Kegiatan (Fotografer)
9	33-2021-006	Moch. Raihan Lazuardi Iman	· Dokumentasi Kegiatan (Videografer)

Pada kegiatan perlombaan kali ini, ketua tim pengusul dibantu oleh sembilan orang dari mahasiswa prodi Desain Interior Itenas. Pelaksanaan kegiatan interaktif ini dilakukan dengan metode "*learning by doing*". Metode "*learning by doing*" adalah pemberian teori dan praktik langsung terhadap para peserta lomba. Dalam metode ini memberikan kebebasan para peserta untuk dapat mengeksplorasi dan meningkatkan kreativitas para peserta lomba yaitu para siswa siswi SD Rabbani.

Dalam metode "*learning by doing*", peserta lomba diarahkan untuk mengaplikasikan pengetahuan mereka ke dalam sebuah karya seni serta membantu meningkatkan kemampuan peserta lomba dalam berfikir kreatif.

Tahapan pelaksanaan adalah sebagai berikut:

3.1 Persiapan Perlombaan

1. Pertemuan dengan pihak SD Rabbani

Pertemuan dilakukan pada tanggal 8 Agustus 2023 di Ruang *Meeting* Sekolah, untuk membahas mengenai pengajuan jenis lomba yang akan diadakan serta teknis, jadwal dan ketentuan yang berlaku di sekolah. Ketua pelaksana dan panitia mengajukan beberapa jenis lomba, dan lomba yang disepakati adalah Lomba Mewarnai untuk kelas 1 - 3, dan Lomba Membuat Kolase untuk kelas 4 - 6.



Gambar 3.1 Pertemuan dan Pembahasan Mengenai Lomba

2. Survey lokasi

Survey lokasi dilakukan untuk mengetahui dan mengumpulkan data mengenai kondisi tempat yang akan dilaksanakan perlombaan. Dilakukan bersamaan pada hari pertemuan dengan pihak SD Rabbani. Ruang yang akan dijadikan tempat perlombaan adalah Aula Lantai 4 SD Rabbani.



Gambar 3.2 Survey Lokasi

3. Persiapan lomba

Persiapan lomba meliputi, membuat poster, membuat link pendaftaran, membuat video pengenalan tentang kolase, yang kemudian dibagikan kepada pihak

sekolah. Selain itu panitia juga mempersiapkan *banner*, *e-certificate* untuk pemenang dan peserta, piala, gambar untuk lomba mewarnai, dan daftar hadir peserta.

3.2 Kegiatan Lomba

Pelaksanaan lomba ini dilaksanakan pada hari Jum'at tanggal 18 Agustus 2023, bertempat di Sekolah Rabbani Bandung yang berlokasi di Jl. Cisaranten Indah No. 5 Sukamiskin, Kota Bandung. Terdapat dua perlombaan yang diadakan, yaitu Lomba Mewarnai untuk kelas 1 – 3 dan Lomba Membuat Kolase untuk kelas 4 – 6.



Gambar 3.3 Lomba Mewarnai

Lomba mewarnai diikuti oleh kelas 1 – 3, peserta telah dihimbau untuk membawa peralatan sendiri seperti alat lukis atau mewarnai, dan meja lipat sebagai alas untuk mewarnai. Sesuai dengan standar lomba mewarnai tingkat SD, panitia telah menyiapkan kertas gambar berukuran A3 dengan tema hari kemerdekaan.



Gambar 3.4 Lomba Membuat Kolase

Lomba membuat kolase diikuti oleh kelas 4 - 6, sebelum lomba dimulai ketua pelaksana menjelaskan bagaimana dan seperti apa itu kolase berdasarkan video pengenalan yang sebelumnya telah dibuat oleh panitia dan telah dibagikan kepada para murid. Peserta telah dihibmabu untuk membawa peralatan dan bahan yang dapat digunakan dari kertas - kertas bekas atau lainnya oleh masing-masing, panitia juga telah menyediakan kertas linen hitam sebagai alas dan juga beberapa bahan untuk dapat digunakan dalam lomba. Tema yang ditetapkan adalah hari kemerdekaan, peserta diharap mampu menuangkan kreatifitas masing-masing.

Pada pertengahan dan akhir perlombaan panitia melakukan kuis pertanyaan yang bersangkutan dengan hari kemerdekaan. Bagi beberapa murid yang dapat menjawab dan yang berani untuk mencoba menjawab diberikan hadiah yang telah disiapkan panitia.



Gambar 3.5 Sesi Kuis

Dari hasil karya para murid kemudian ditampilkan dengan menempelkan karya pada dinding untuk dapat dipamerkan juga dan untuk memudahkan proses penilaian. Untuk penilaiannya sendiri dilakukan oleh ketua tim pengusul dan juga salah satu perwakilan dari guru SD Rabbani.



Gambar 3.6 Hasil Karya Peserta

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

Lomba Mewarnai dan Lomba Membuat Kolase diselenggarakan dengan mengadakan kedua lomba tersebut secara langsung di Aula Lantai 4 SD Rabbani yang beralamat di Jalan Cisaranten Indah No. 5, Sukamiskin, Kota Bandung. Lomba tersebut dihadiri oleh 31 peserta kelas 1-3 SD untuk lomba mewarnai dan sebanyak 35 peserta kelas 4-6 SD untuk lomba membuat kolase. Berikut rekap peserta lomba mewarnai dan lomba membuat kolase.

DAFTAR HADIR LOMBA MEWARNAI (KELAS 1 - 3)

No.	Nama	Kelas	Tanda Tangan
1.	Adiwa Khumaira Ar Rasyan	1	
2.	Adiyo Prameha Nurita	1	
3.	Denisa Rizki Nisica	1	
4.	Dzakia	1	
5.	Fatmah	1	
6.	Ghalya Fath Athara Dhaniansyah	1	
7.	Hana Sakinah Az Zahra Maizat	1	
8.	Huana	1	
9.	Lahira Kirana	1	
10.	Malika Nayyara Zahida	1	
11.	Mikhal Adriyo Iskandar	1	
12.	Muhammad Zafran Harun	1	
13.	Shauilla Afshheen Al Janah	1	
14.	Tsahira Meezha Azalia	1	
15.	Zahrana Medina	1	
16.	Ananda Ichika	2	
17.	Aryla Ghansani	2	
18.	Ashia	2	
19.	Bintang	2	
20.	Fatih	2	
21.	Ghaniyoh Atta	2	
22.	Ira	2	
23.	Kalini Kintara Yutha Pamungkas	2	
24.	Kinanti Destryana Putri	2	
25.	Kinar	2	
26.	Lesya	2	
27.	Mazaya	2	
28.	Meesha	2	
29.	Nadhifa	2	
30.	Nora	2	
31.	Quenisa Ajana Nadzirouf Urfaa	2	
32.	Ruffaza Aldric	2	
33.	Raisa	2	
34.	Rania Zainka Amami	2	
35.	Resyavilla	2	
36.	Saskara Nasywa Anggara	2	
37.	Usta	2	
38.	Zara	2	
39.	Alby	3	
40.	Aldrin	3	
41.	Azzahra Mahira Yusuf	3	
42.	Fira	3	
43.	Izzan	3	
44.	Raryu Raika Rejani	3	
45.	Zalisha Hidayat Mahfal	3	
46.	Arifan	2	
47.	Arif	2	
48.	Arif	2	
49.	Arif	3	
50.	Arif	2	

Gambar 4.1
Daftar Absen Lomba Mewarnai

DAFTAR HADIR LOMBA KOLASE (KELAS 4 - 6)

No.	Nama	Kelas	Tanda Tangan
1.	Aleya Farzana	4	
2.	Almira Azalia Roynaldi	4	
3.	Andien Batravia Khalilah Susanto	4	
4.	Aretha	4	
5.	Azzah	4	
6.	Azkana Macayla Priyadi	4	
7.	Bilgis	4	
8.	Ilma	4	
9.	Kimmy Bayanaka	4	
10.	Nada Arina Imani Sitompul	4	
11.	Nagita Althafunisa Pratama	4	
12.	Nayyara Hunayda	4	
13.	Rahima Bilgis Aulia	4	
14.	Reinansa Athena Clemira Dhaniansyah	4	
15.	Senja Salama Talitha Sakhi	4	
16.	Shabira Izzatunnisa Hermawan	4	
17.	Aerilyn Belvanita Nazifa	5	
18.	Ainiya Syaqqela	5	
19.	Aqeela Putri Syahfiana	5	
20.	Ahliqo Arzag Kamillah	5	
21.	Aylin	5	
22.	Gea	5	
23.	Michella	5	
24.	Nadia	5	
25.	Putri	5	
26.	Quinn Zahra Lokahita Kuncoro	5	
27.	Raden Raisa Alvaran Syafiri	5	
28.	Salma Alfaiza Machda	5	
29.	Lateisha	5	
30.	Zafra	5	
31.	Zalika Aisha Nara	5	
32.	Zhafira Aliya Putri Munggaran	5	
33.	Zivara Putri Ansandy	5	
34.	Aqifa Nalida Zahira	6	
35.	Berlian Pradita Putri Suhana	6	
36.	Aylin	5	
37.	Aylin	5	
38.	Aylin	5	
39.	Aylin	5	
40.	Aylin	5	
41.	Aylin	5	
42.	Aylin	5	
43.	Aylin	5	
44.	Aylin	5	
45.	Aylin	5	
46.	Aylin	5	
47.	Aylin	5	
48.	Aylin	5	
49.	Aylin	5	
50.	Aylin	5	

Gambar 4.2
Daftar Absen Lomba Membuat Kolase

Durasi yang diberikan untuk lomba tersebut adalah sekitar satu setengah jam. Para peserta begitu antusias saat perlombaan berlangsung dan tak jarang juga siswa-siswi tersebut menghampiri kakak-kakak panitia saat mereka merasa kesulitan dan butuh bantuan. Setelah satu setengah jam berlangsung, lomba mewarnai dan lomba membuat kolase pun selesai dilaksanakan. Setelah lomba selesai dilaksanakan, kakak-kakak panitia pun memajang hasil karya peserta di dinding untuk mempermudah penjurian/penilaian.



Gambar 4.3
Hasil Karya Peserta

Penjurian/penilaian dilakukan oleh ketua tim pengusul dan salah satu perwakilan guru di SD Rabbani. Hasil dari penjurian tersebut menghasilkan juara pertama, kedua, dan ketiga pada masing-masing kategori lomba, dengan rincian sebagai berikut : Juara 1 Lomba Mewarnai dimenangkan oleh Ilmi, Juara 2 Lomba Mewarnai dimenangkan oleh Muhammad Zafran Harun, dan Juara 3 Lomba Mewarnai dimenangkan oleh Kinanti Destryana Putri. Lalu, Juara 1 Lomba Membuat Kolase dimenangkan oleh Aila Maryam N, Juara 2 Lomba Membuat Kolase dimenangkan oleh Gea, dan Juara 3 Lomba Membuat Kolase dimenangkan oleh Senja Salama T S. Juara pertama masing-masing kategori mendapatkan plakat dan bingkisa, sedangkan juara kedua dan ketiga masing-masing kategori hanya mendapatkan plakat.

FORMAT PENILAIAN LOMBA KOLASE

NO PESERTA	KRITERIA			TOTAL	KETERANGAN
	Kreativitas (Inspirasi/Anak) 30%	Kebersihan (Warna, Gradasi, Simbolis) 40%	Kerapian (Bebanban & Keahlian) 30%		
1					
11	22,5	30,0	22,5	75,0	7 = 110
12	22,5	30,0	22,5	75,0	
13	22,5	30,0	22,5	75,0	31 = 170
14	22,5	30,0	22,5	75,0	
15	22,5	30,0	22,5	75,0	15 = 168
16					
17					
18					
19					
20					
21					
22					
23					
24					
25					
26					
27					
28					
29					
30					
31					
32					
33					
34					
35					
36					
37					
38					
39					
40					
41					
42					
43					
44					
45					
46					
47					
48					
49					
50					
51					
52					
53					
54					
55					
56					
57					
58					
59					
60					
61					
62					
63					
64					
65					
66					
67					
68					
69					
70					
71					
72					
73					
74					
75					
76					
77					
78					
79					
80					
81					
82					
83					
84					
85					
86					
87					
88					
89					
90					
91					
92					
93					
94					
95					
96					
97					
98					
99					
100					

Handwritten calculations and notes at the bottom of the page:

$11 = 61 + 80 = 141$
 $31 = 60 + 80 = 140$
 $12 = 81 + 89 = 170$
 $34 = 81 + 88 = 169$
 $37 = 81 + 88 = 169$

11 61
 31 140
 12 170
 34 169
 37 169

1 Juara 1
 2 Juara 2
 3 Juara 3

Gambar 4.4
Format Penilaian Lomba Mewarnai dan Lomba Membuat Kolase



Gambar 4.5
Hasil Karya Juara 1 Lomba
Mewarnai : Ilmi



Gambar 4.6
Hasil Karya Juara 2 Lomba
Mewarnai : M. Zafran Harun



Gambar 4.7
Hasil Karya Juara 3 Lomba
Mewarnai : Kinanti Destryana P



Gambar 4.8
Hasil Karya Juara 1 Lomba
Membuat Kolase : Aila Maryam N



Gambar 4.9
Hasil Karya Juara 2 Lomba
Membuat Kolase : Gea



Gambar 4.10
Hasil Karya Juara 3 Lomba
Membuat Kolase : Senja Salama



Gambar 4.11
Dokumentasi Penyerahan Hadiah
Lomba Mewarnai



Gambar 4.12
Dokumentasi Penyerahan Hadiah
Lomba Membuat Kolase

BAB V

KESIMPULAN

Dari hasil kegiatan lomba yang diadakan di SD Rabbani Arcamanik, dapat ditarik kesimpulan bahwa kegiatan lomba berbasis "*learning by doing*" meningkatkan *skill* peserta dalam mengembangkan kreativitas dan imajinasi serta meningkatkan inovasi dalam memanfaatkan bahan-bahan yang tersedia. Hal ini dapat dilihat dari hasil lomba para peserta yang beraneka ragam. Sehingga, para peserta memiliki bekal keterampilan dalam kehidupannya. Dengan adanya ajang perlombaan ini dapat ditarik kesimpulan bahwa seluruh peserta yang berpartisipasi mendapatkan keterampilan baru dan melaksanakan perlombaan dengan antusias sehingga membawa dampak positif pada masing-masing individu.