

DAFTAR PUSTAKA

- Azuma, R., Ronald T., (1997). "A Survey of *Augmented Reality*". In Presence: Teleoperators and Virtual Environments 6, 4 August, 355-385.
- Badan Informasi Geospasial, SHP Kota Bandung Skala 1:25000. Dikutip 20 Oktober 2019 dari Ina-Geoportal: <http://tanahair.indonesia.go.id/portal-Web/download/perwilayah>
- Budi A. Ade S., Maya C., (2017). Pengembangan Peta Interaktif Dengan Memanfaatkan *Augmented Reality* (Studi Kasus Taman Mekarsari Indonesia) Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia 2017 STMIK AMIKOM Yogyakarta, 4 Februari 2017.
- Dimas., Nurjayadi., Haryono D., (2018). Penerapan *Augmented Reality* Pada Informasi Data Peta Kawasan Hutan Lindung Menggunakan Metode Marker. SATIN - *Sains dan Teknologi Informasi*, Vol. 4, No. 2, Desember 2018.
- Dinas Kebudayaan & Pariwisata, (2016). Bangunan Cagar Budaya di Kota Bandung. Dikutip 30 Oktober 2019 dari PPID Kota Bandung: <https://ppid.bandung.go.id/knowledgebase/bangunan-cagar-budaya-golongan-a-di-kota-bandung/>
- Fakhrusy L. M, Agung Budi C., (2017). Aplikasi Peta Interaktif Berbasis Teknologi *Augmented Reality* Kawasan Pariwisata Pulau Bawean. JURNAL TEKNIK ITS Vol. 6, No.2. 2017, 2337-3520.
- GSMARENA. Samsung Note 8. Diakses pada 5 September 2020 dari: https://www.gsmarena.com/samsung_galaxy_note8-8505.php
- GSMARENA. Xiaomi Redmi 5A. Diakses pada 30 Oktober 2019 dari: https://www.gsmarena.com/xiaomi_redmi_5a-8898.php

- GSMARENA. Xiaomi Redmi Note 6 Pro. Diakses pada 30 Oktober 2019 dari: https://www.gsmarena.com/xiaomi_redmi_note_6_pro-9333.php
- Indrawaty, Youllia., M. Ichawan., dan Wahyu Putra. 2013. Media Pembelajaran Interaktif Pengenalan Anatomi Manusia Menggunakan Metode Augmented Reality (AR). *Jurnal Itenas Library*, Vol.4-4 h.8, Institut Teknologi Nasional Bandung, Bandung
- Jogiyanto. (2008). *Metodologi Penelitian Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Jubilee Enterprise. (2015). *Mengenal Dasar-Dasar Pemrograman Android*. Yogyakarta: Elex Media Komputindo.
- Nazarudin S., (2012). *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Informatika. Bandung.
- Pemerintah Indonesia. (2010). Undang-Undang No.11 Tahun 2010 Tentang Cagar Budaya.
- Pemerintah Indonesia. (2018). Peraturan Daerah Provinsi Jawa Barat Nomor 7 Tahun 2003 Tentang Pengelolaan Kepurbakalaan, Kesenjangan, Nilai Tradisional dan Museum
- Pemerintah Indonesia. (2018). Peraturan Daerah Provinsi Jawa Barat Nomor 7 Tahun 2018 tentang Pengelolaan Cagar Budaya
- Prihandito A., (1988). *Kartografi*. Yogyakarta: UIN Sunan Kalijaga
- Ruslan Nuryadin., (2005) *Panduan Menggunakan MapServer*. Bandung: INFORMATIKA.
- Waluyo, R., Dianingrum, M., & Dewi, G. D. (2018). Pengukuran Kualitas Sistem Informasi Pelayanan Pasien pada Klinik XYZ Menggunakan ISO 9126. *Jurnal Pro Bisnis Vol. 11*.
- Yosanny A., Ismail M., Said H., (2013). Perancangan *Augmented Reality* untuk peta Topografi. *Computer Science Department, School of Institut Teknologi Nasional*

Computer Science, Binus University, ComTech Vol.4 No.2 Desember (2013), 1173-1178.

Zaini T, Ossy D., Bahri B., (2013). Penerapan Teknologi *Augmented Reality* Pada Media Pembelajaran. Universitas Lampung. Jurnal Informatika, Vol. 13, No.1, Desember 2013.

Zulkarnaen R., (2010). Perancangan sebuah aplikasi *viewer* 3D interaktif berbasis Web dengan teknologi *Augmented Reality*. (SUMUT: FTK-USU.2010) h.6

