

**RANCANG BANGUN APLIKASI PETA PARIWISATA
INTERAKTIF DENGAN MENERAPKAN
TEKNOLOGI *AUGMENTED REALITY*
(Studi Kasus: Pariwisata Cagar Budaya Kota Bandung)**

SKRIPSI



Oleh:

AFFRYAN DOMINIK
232014094

**PROGRAM STUDI TEKNIK GEODESI
FAKULTAS TEKNIK SIPIL DAN PERENCANAAN
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL
BANDUNG
2020**

HALAMAN PENGESAHAN

**RANCANG BANGUN APLIKASI PETA PARIWISATA
INTERAKTIF DENGAN MENERAPKAN TEKNOLOGI
AUGMENTED REALITY
(Studi Kasus: Pariwisata Cagar Budaya Kota Bandung)**

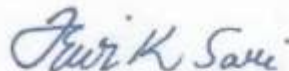
SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Persyaratan
Memperoleh Gelar Sarjana Teknik
pada
Program Studi Teknik Geodesi
Fakultas Teknik Sipil dan Perencanaan
Institut Teknologi Nasional Bandung

Bandung, 30 September 2020

Mengetahui/Menyetujui,

Dosen Pembimbing



Dr. Dewi Kania Sari, Ir., M.T.
1.1989.04.01

Program Studi Teknik Geodesi
Ketua,



Moh Abdul Basyid, Ir., M.T.
1.1993.03.03

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Afryan Dominik

NIM : 232014094

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa

Judul Tugas Akhir/Skripsi :

“Rancang Bangun Aplikasi Peta Interaktif Dengan Menerapkan Teknologi *Augmented Reality* (Studi Kasus Kawasan Pariwisata Cagar Budaya Kota Bandung)”

Sepenuhnya adalah merupakan karya sendiri, tidak ada bagian di dalamnya yang merupakan plagiat dari karya orang lain dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku dalam masyarakat keilmuan.

Apabila dikemudian hari ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam karya saya ini, atau klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya ini, saya siap menerima sanksi sesuai dengan hukum yang berlaku.

Bandung, 30 September 2020

Yang Mem



Afryan Dominik
232014094