

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
POSTER.....	iv
KATA PENGANTAR	v
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	vi
ABSTRAK.....	vii
ABSTRACT.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan	3
1.4 Ruang Lingkup.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.6 Tinjauan Pustaka	4
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 <i>Hoax</i>	8
2.2 <i>Natural Language Processing</i>	9
2.3 <i>Deep Learning</i>	10
2.4 <i>Recurrent Neural Netowrk</i>	11
2.5 <i>Long Short-Term Memory</i>	12
2.5.1 Ide Inti LSTM	14
2.5.2 Langkah-langkah LSTM	14
2.6 <i>Word Embedding</i>	19
2.6.1 <i>Word2Vec</i>	20
2.6.2. <i>Glove</i>	20
2.7 Pengujian Kinerja Sistem.....	21
2.8 Studi Kasus	22
2.8.1 Studi Kasus <i>Case Folding</i>	22
2.8.2 Studi Kasus <i>Punctuation Removal</i>	22
2.8.3 Studi Kasus <i>Stopword Removal</i>	22
2.8.4 Studi Kasus <i>Tokenize</i>	23
2.8.5 Studi Kasus <i>Word Embedding</i>	23
2.8.6 Studi Kasus <i>Long Short-Term Memory</i>	24
2.8.7 Studi Kasus <i>Softmax</i>	28
BAB III METODE PENELITIAN.....	29
3.1 Analisis Kebutuhan System (Requirements Gathering)	29
3.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	30
3.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	30
3.2 Perancangan Umum (Quick Design)	31
3.2.1 Blok Diagram.....	31

3.3 Pembangunan Prototype (Building Prototype)	32
3.3.1 Split Dataset Dan Memasukan Data Latih Dan Uji	33
3.3.2 Preprocessing	33
3.3.3 LSTM	35
3.3.4 Identifikasi.....	37
3.4 Evaluasi (Customer Evaluation of Product).....	38
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	39
4.1 Lingkungan Pengembangan	39
4.1.1 Perangkat Keras	39
4.1.2 Perangkat Lunak.....	39
4.2 Eksperimen.....	40
4.3 Implementasi Halaman <i>Graphic User Interface (GUI)</i>	47
4.3.1 Implementasi Halaman <i>GUI</i> Identifikasi Teks Berita.....	47
4.4 Penggunaan Dataset	48
4.5 Pengujian Sistem.....	49
4.4.1 Pengujian Uji-01	50
4.4.2 Pengujian Uji-02	53
4.4.3 Pengujian Uji-03	56
4.4.4 Pengujian Uji-04	60
4.6 Pengujian Kinerja Sistem.....	63
BAB V PENUTUP.....	67
5.1 Kesimpulan	67
5.2 Saran.....	67
DAFTAR PUSTAKA	68
LAMPIRAN.....	74

