

Pencarian Agen Travel Menggunakan Metode *Haversine* Di Kota Bandung

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagian persyaratan
Mencapai derajat sarjana S-1



Oleh :

Dzulfikry Kustiamarwan

15-2013-075

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL
BANDUNG**

2020

PERNYATAAN ORISINALITAS

Saya yang bertanda tangan dibawah ini,

Nama : Dzulfikry Kustiamarwan
NRP : 15-2013-075

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa

Judul Skripsi:

**Pencarian Agen Travel Menggunakan Metode *Haversine*
Di Kota Bandung**

Menyatakan bahwa penulisan Laporan Skripsi ini berdasarkan penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari penulis sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan yang tercantum sebagai kegiatan dari Laporan Skripsi. Jika terdapat milik orang lain, penulis mencantumkan sumber secara jelas.

Demikian pernyataan ini, jika ternyata penulis melakukan pelanggaran maka penulis bersedia menerima sanksi berdasarkan ketentuan akademik.

Bandung, 2 Oktober 2020

Yang membuat pernyataan


Dzulfikry



PROGRAM STUDI INFORMATIKA

SKRIPSI

Pencarian Agen Travel Menggunakan Metode *Haversine* Di Kota Bandung



Yang dipersiapkan dan disusun oleh:
Dzulfikry Kustiamarwan
152013075

Telah dipertahankan didepan Dewan Penguji
Pada tanggal **28 September 2020**
Susunan Dewan Penguji
Dosen Pembimbing

Dewi Rosmala, S.Si., M.IT.

NPP. 120040903

Dosen Penguji I

Lisa Kristiana, S.T., M.T., Ph.D.

NPP. 120040903

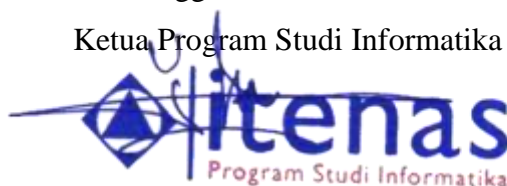
Dosen Penguji II

Yusup Miftahuddin S.Kom., M.T

NPP. 120070301

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal **2 Oktober 2020**

Ketua Program Studi Informatika



Yusup Miftahuddin S.Kom., M.T

NPP. 120070301

POSTER

PENCARIAN AGEN TRAVEL MENGGUNAKAN METODE HAVERSINE DI KOTA BANDUNG

Dzulfikry Kustiamarwan
152013075

Dewi Rosmala, S.Si., M.IT.
120040903

LATAR BELAKANG

Banyak masyarakat mencari informasi biro jasa perjalanan untuk melakukan sebuah perjalanan. Dalam melakukan pencarian biro jasa perjalanan perlu diperhatikan beberapa hal yaitu waktu tempuh, jarak, lokasi dan kepadatan lalu lintas menuju ke lokasi tujuan. Kepadatan lalu lintas merupakan salah satu masalah yang sering terjadi dan menimbulkan banyak kerugian, salah satunya adalah dari kerugian waktu (Wibisono, 2017).

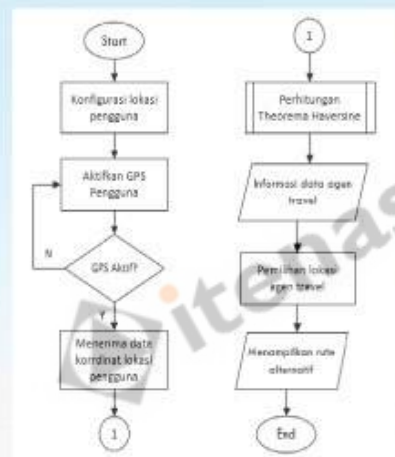
TUJUAN

Penelitian ini bertujuan membuat aplikasi pencarian lokasi agen travel terdekat dengan menggunakan metode Haversine, dan memanfaatkan Direction API dalam menentukan rute alternatif dari lokasi pengguna ke lokasi agen travel. Juga melakukan perbandingan pengukuran jarak tempuh dan waktu tempuh sistem dengan data aktual.

THEOREMA HAVERSINE

Metode Haversine Formula adalah sebuah persamaan yang penting dalam bidang navigasi, dan dapat digunakan untuk menghitung jarak antara dua titik, berdasarkan posisi garis lintang (latitude) dan posisi garis bujur (longitude) sebagai variabel masukan (Adiwilaga, 2014)

FLOWCHART SISTEM



Kesimpulan :

- Faktor yang mempengaruhi perbedaan jarak tempuh adalah penangkapan GPS pada smartphone.
- Faktor yang mempengaruhi perbedaan waktu tempuh adalah kepadatan lalu lintas dan volume kendaraan. Jarak yang pendek tidak selalu memiliki waktu tempuh yang lebih cepat.



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan YME yang telah melimpahkan rahmat serta pertolongan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan Laporan Skripsi ini dengan Judul “**Pencarian Agen Travel Menggunakan Metode *Haversine* di Kota Bandung**” sebagai salah satu syarat untuk mencapai derajat S1 di Jurusan Teknik Informatika Institut Teknologi Nasional.

Dalam penyusunan Laporan skripsi ini, penulis telah banyak mendapatkan bimbingan, saran, dan motivasi yang sangat besar dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih sebesar - besarnya kepada:

1. Bapak Yusup Miftahuddin S.Kom., M.T. selaku Ketua Program Studi Informatika Institut Teknologi Nasional.
2. Bapak Jasman Pardede, S.Si., MT, selaku dosen wali penulis yang telah memberikan motivasi kepada penulis dalam proses perkuliahan
3. Ibu Dewi Rosmala, S.Si., M.IT, selaku dosen pembimbing yang banyak sekali meluangkan waktu untuk memberikan petunjuk dan arahan dalam menyelesaikan Laporan Skripsi ini.
4. Ibu Lisa Kristiana, S.T., M.T., Ph.D. selaku dosen penguji dan Bapak Yusup Miftahuddin S.Kom., M.T. selaku dosen ko-penguji yang telah memberikan masukan terhadap penyelesaian Laporan Skripsi ini.
5. Bapak dan Ibu Dosen Program Studi Informatika ITENAS yang telah memberikan ilmu pengetahuan selama masa perkuliahan
6. Seluruh pegawai di Program Studi Informatika Institut Teknologi Nasional.
7. Orang tua dan rekan - rekan yang telah membantu, mendukung, dan menjadi motivasi utama penulis dalam pengerjaan Laporan Skripsi ini.

Dalam penulisan laporan skripsi ini, penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan karena keterbatasan ilmu dan pengetahuan yang penulis miliki. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan untuk perbaikan di masa mendatang.

Akhir kata, semoga laporan ini bermanfaat bagi penulis serta semua pihak yang memerlukan dan atas perhatiannya penulis mengucapkan terimakasih.

Bandung, 20 Februari 2020

Penulis

Dzulfikry Kustiamarwan