

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORIGINALITAS	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
POSTER.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Tujuan	2
1.4. Ruang Lingkup.....	2
1.5. Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	4
2.1. Tinjauan Pustaka.....	4
2.2. Tinjauan Studi.....	6
2.2.1. Forecasting.....	6
2.2.2. Jaringan Syaraf Tiruan (JST).....	7
2.2.3. Extreme Learning Machine.....	7
2.2.3.1. Normalisasi Data.....	8
2.2.3.2. Proses <i>Training</i>	9
2.2.3.3. Proses <i>Testing</i>	10
2.2.3.4. Proses Denormalisasi Data	11
2.2.3.5. <i>Mean Square Error</i> (MSE).....	11
2.2.4. Bahan Baku.....	11
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	12
3.1. Pengumpulan Data	12
3.2. Struktur Jaringan.....	13
3.3. Desain Penelitian	14
3.2.1. Diagram Alir	15
3.2.2. Diagram Alir Extreme Learning Machine	16
3.3. Studi Kasus	17
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	28
4.1. Lingkungan Pengembangan.....	28
4.1.1. Perangkat Keras	28
4.1.2. Perangkat Lunak	28
4.2. Implementasi.....	28

4.2.1.	Implementasi Perancangan Antarmuka	29
4.2.2.	Implementasi Pembagian data	30
4.2.3.	Implementasi Normalisasi Data	31
4.2.4.	Implementasi <i>Training</i>	32
4.2.5.	Implementasi <i>Testing</i>	34
4.2.6.	Implementasi Denormalisasi.....	36
4.2.7.	Implementasi Hasil Prediksi Penjualan	37
4.3.	Pengujian.....	37
4.3.1.	Pengujian Pembagian Dataset.....	38
4.3.2.	Pengujian Normalisasi Softmax.....	41
4.3.3.	Pengujian Training Data	42
4.3.4.	Pengujian Jumlah Neuron Pada Hidden Layer	44
4.3.5.	Pengujian Jumlah Fitur Data.....	48
4.3.6.	Pengujian Jumlah Dataset.....	52
4.3.7.	Pengujian Testing Data	55
BAB V	PENUTUP.....	59
5.1.	Kesimpulan	59
	DAFTAR PUSTAKA	60
	LAMPIRAN.....	61

