

## DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN ORIGINALITAS .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
POSTER.....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....	vi
ABSTRAK .....	vii
ABSTRACT .....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
DAFTAR ISTILAH .....	xiv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Ruang Lingkup.....	2
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Tinjauan Pustaka .....	3
1.6.1 Tabel Pustaka .....	6
1.7 Kontribusi Penelitian .....	7
1.8 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI.....	9
2.1 Profile Matching .....	9
2.2 Naïve Bayes .....	12
2.3 Sepak Bola .....	13

2.5	Atribut Kemampuan .....	13
2.5	Posisi.....	14
2.6	Football Manager .....	15
BAB III METODE PENELITIAN.....		16
3.1	Analisis Kebutuhan Sistem .....	17
3.1.1	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	17
3.2	Perancangan Sistem.....	18
3.2.1	Blok Diagram .....	18
3.2.2	<i>Flowchart</i> .....	19
3.2.3	Studi Kasus .....	22
3.2.3.1	Penentuan Posisi Ideal Pemain .....	22
3.2.3.2	Penentuan <i>Starting Eleven</i> .....	29
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		32
4.1	Lingkungan Pengembangan .....	32
4.1.1	Perangkat Keras .....	32
4.1.2	Perangkat Lunak.....	32
4.2	Implementasi GUI ( <i>Graphic User Interface</i> ).....	33
4.3	Pengujian Sistem .....	40
4.3.1	Pengujian Menentukan Posisi Ideal Pemain .....	41
4.3.2	Pengujian Rekomendasi <i>Starting Eleven</i> .....	45
4.3.3	Pengujian Pertandingan Tim.....	48
BAB V PENUTUP.....		52
5.1	Kesimpulan.....	52
DAFTAR PUSTAKA .....		53
LAMPIRAN.....		55